

Primer 35

Neki igrači, kao gospođa Gugenhajm u prethodnom primeru, su vrlo zadovoljni kada mogu da upotrebe male adute za seču; drugi imaju veliku sklonost ka impasima, čije im uspešno ostvarenje izgleda daje osećanje superiornosti. U sledećem deljenju treba odoleti obema ovim sklonostima, u korist sigurnosti. Ono se dogodilo na turniru miks parova gde je odigravala partnerka jednog od autora.

	♠ A654	
	♥ 10543	
	♦ 10765	
	♣ 2	
♠ 3		♠ K87
♥ KJ8		♥ 9762
♦ KJ92		♦ 843
♣ KQJ105		♣ 876
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> NE</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> WS</div> </div>	
	♠ QJ1092	
	♥ AQ	
	♦ AQ	
	♣ A943	

South je igrao četiri pik i West, koji je dao informativnu kontru na otvor jedan pik, atakirao je kralja tref.

Tri impasa su u izgledu, ali South nije napravila ni jedan od njih! Ovo je njena linija igre:

Odnela je asa tref, sekla tref malim adutom; vratila se do asa herc, nisko sekla sledeći tref; vratila se do asa karo, sekla tref asom pik; odigrala pik i izgubila samo tri kralja.

Možda mislite da nema posebnih opasnosti od impasiranja jedne od crvenih boja, ali pogledajmo posledice toga. West nosi i brzo vraća svoj singl adut. South može da uzme asom sa stola, ali kada pokuša da seče četvrti tref, East će da je nadseče osmicom pik. Jedini siguran put je ovaj koji je ona sledila.

Primer 36

Ranije smo videli nekoliko deljenja gde odigravač odbija da seče iz ruke da bi sačuvao adutsku dužinu. Ponekad se pojavlje drugačija situacija: odigravač odbija da seče na stolu, ruci sa kraćim adutom, da bi sačuvao ulaz na sto za drugu boju. Ovde je primer za ovu relativno retku situaciju:

	♠ Q43	
	♥ QJ1092	
	♦ 6432	
	♣ 2	
♠ J98		♠ K75
♥ 87653		♥ 4
♦ 7		♦ J108
♣ 10984		♣ AKQ765
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;"> N W E S </div>	
	♠ A1062	
	♥ AK	
	♦ AKQ95	
	♣ J3	

South je igrao pet karo posle East-ovog overkola u trefu. West je atakirao desetku tref koju je East odneo damom. Mnogi igrači na East-ovoj poziciji bi bili očarani singl hercom, ali East je bio siguran da South ima asa herc i odlučio se na snažniju odbranu, igranje drugog trefa, sa idejom da skрати sto. South je sekao i odigrao dva puta aduta, ali u tom momentu kontrakt je bio upropašćen. Odigrao je treći adut, asa i kralja herc, i onda mali pik prema dami i kralju. East je vratio pik i još jedan štih će biti izgubljen.

Uprkos odličnoj odbrani, South je mogao da napravi svoj kontrakt pomoću veštog protivudara. Umesto da seče drugi tref, odbacuje pik sa stola. Ako East igra treći tref, South seče devetkom, adutira, odigra visoke herčeve, i ulazi na sto odigravši peticu karo prema šestici.

Primer 37

Niko ko ulaže svoj kapital ne bi bio zadovoljan mogućnošću od 10% kamate ako postoje šanse da se izgubi celokupan iznos.

Jednostavno, u bridžu je glupo rizikovati neki kontrakt, a posebno slemski, zbog eventualnog iberštiha (koji sam po sebi vredi znatno manje od 10% vrednosti celog kontrakta).

Jedan od autora je bio partner u rober bridžu igraču koji se u igri ponašao na sledeći način: uvek je nosio štih najmanjom raspoloživom kartom, uprkos riziku blokiranja boje ili onemogućavanja ubacivanja partnera u štih. Rober je ovom prilikom išao dobro dok je išao, ali najbolje dolazi na kraju.

	♠ A3	
	♥ A1032	
	♦ 87652	
	♣ K10	
♠ QJ1072		♠ 96
♥ 87		♥ QJ965
♦ KQJ10		♦ 943
♣ 32		♣ J54
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> N W E S </div>	
	♠ K854	
	♥ K4	
	♦ A	
	♣ AQ9876	

South je otvorio jedan tref; North je, ne mareći da uvede svoju slabu karo boju, odgovorio jedan herc; a South je licitirao tri tref. Ovo se verovatno ne uklapa u moderan stil – jedan pik bi bilo mnogo modernije – ali to je potpun opis South-ovih vrednosti. North je sada skočio u šest tref, očekujući da neće biti teškoća sa kontraktom.

West je atakovao kralja karo protiv šest tref. South je korektno prosudio da bi najbolji plan igre bio da preseče dva pika na stolu. Počeo je pikom do asa, pa se vratio pikom do kralja, onda je odigrao treću rundu pika i presekao na stolu desetkom tref. East je nadsekao pubom i vratio adut do kralja na stolu. Sada je izgubljena mogućnost za seču četvrtog pika.

Ovo je skandalozno ne obaziranje na pravila sejti pleja. Kontrakt je praktično siguran ako prođu dva kruga pika. Sledeći korak treba da bude seča pika *KRALJEM*, seča karona, i četvrti pik koga sečemo desetkom. East može da nadseče, ali to će biti jedini štih koji uzima odbrana.

Uvek imajte u vidu situacije gde je sigurnije seći visokom, nego malom kartom.

Primeri 38 i 39

Jedan od najrasprostranjenijih i najkorisnijih manevara u odbrani je odbijanje nadsecanja odigravača u situaciji kao što je ova:

52
K104 83
AQJ976

Ovo je adutska boja i u jednom trenutku u toku igre East krene kartom u boji gde su i odigravač i West šiken. South seče damom, i West, odričući se seče, obezbeđuje dva adutska štih za svoju stranu.

Isti tip igre je na raspolaganju odigravaču. Razmotrimo ovo deljenje:

♠ AKJ862	N W E S	♠ 95
♥ 1082		♥ J4
♦ 104		♦ Q96
♣ J5		♣ 1087432

♠ Q3
 ♥ AQ975
 ♦ K872
 ♣ AQ

South igra četiri herc i West, koji je overkolirao pik, kreće kraljem, asom i pubom u toj boji. Iako je pub pik visok, East ispravno seče pubom herc i South nadseca damom. Kada nastavi kraljem i asom herc, razočarano će otkriti da desetka nije pala. Može da odbaci jedan karo na kralja tref, ali pre ili kasnije će izgubiti jedan adut i karo.

South je napravio grešku kada je nadsekao puba herc. U stvari, trebalo je da odbaci karo. Onda ne bi imao problema pri adutiranju, odigrao bi asa i damu tref i odbacio bi poslednji karo luzer na kralja tref.

U sledećem primeru ruka sa kraćom adutskom bojom mora da odbaci luzer umesto da nadseče.

♠ Q1032
♥ K862
♦ 65
♣ K54

♠ 5
♥ Q109754
♦ A2
♣ J963

N
W E
S

♠ K98
♥ J
♦ KQ10987
♣ Q102

♠ AJ764
♥ A3
♦ J43
♣ A87

South igra četiri pik posle East-ovog overkola u karonu. West atakuje asa karo i nastavlja sa dvojkom do partnerove dame.

East je bio dovoljno promućuran da predoči sebi dve stvari: 1) da njegov partner nema više karona i 2) da će, ako partner seče treću rundu karona, isterati desetku pik sa stola i tako promovisati štih od K98. Sa ovom idejom u glavi, on vraća kralja karo i West viteški stavlja svoju adutsku peticu.

Sada se ne čini da je loše nadseći – ali ako odigravač to uradi, izgubiće adutski štih i kasnije štih u trefu.

Prava igra je da se odbaci luzer tref sa stola umesto nadsecanja. Tada ostaje dovoljno aduta da se impasira kralj i preseče treći tref na stolu.

Primer 40

Zaključićemo ovu malu studiju o sigurnoj igri sa dva kupa koja su smatrani vrhuncem brilijantnosti kada su prvi put opisani. (Bilo bi zadovoljstvo, što je naivno, pretpostaviti da su nastala za stolom a ne u glavi analitičara.) Sada su ovakve igre vrlo razumljive i nisu teške za ostvarenje.

	♠ AQ10	
	♥ 10653	
	♦ A874	
	♣ 103	
♠ 42		♠ 53
♥ KQJ9		♥ 8742
♦ Q10		♦ KJ9652
♣ QJ965		♣ 8
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> N </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> W E </div> <div style="display: flex; justify-content: center; width: 100%;"> S </div> </div>	
	♠ KJ9876	
	♥ A	
	♦ 3	
	♣ AK742	

South igra šest pik i West atakira kralja herc. Očito je da tref mora da se razvije, pa odigravač uzima herc i igra asa i kralja tref. Joj! East seče i vraća aduta. South se neočekivano našao sa dva aduta na stolu, a ima tri luzera koja treba da seče. Nešto takvo još nikom nije pošlo za rukom.

Sejfti plej je da se odigra samo jedan visoki tref i nastavi malim trefom. Odbrana uzima i igra aduta, ali sa preostalim Kxx u trefu, i još dva aduta na stolu, odigravač može neometano da preseče svoja dva luzera.

Šta bi se desilo, šta mislite, da je West pronašao adutski atak?

Sada nije dovoljno dobro da se odigra as pa mali tref, jer ako West odnese i odigra drugi adut, ostavlja South-a sa dva tref luzera i samo jednim pikom na stolu.

Ipak, kako karta stoji, South i tada može da napravi igru na drugi način. Kešira asa trefa, uđe na sto asom karo, i igra drugi tref sa stola. Ako East seče, nema više aduta da vrati; ako pak propusti, South će uzeti kralja i seći dva trefa, izgubivši samo poslednjeg trefa.

Uočite da treba igrati drugi tref prema kralju, pa ako East seče – seći će luzera. Ovo je primer “igre izbegavanja”¹ i jedna od najrasprostranjenijih formi sejfti pleja.

¹“avoidance play”. *prim. Prevodioca*

Primer 41

Naš poslednji primer je verovatno više “problem komunikacije” nego sigurne igre. Ali kako povećava šanse odigravača za oko 50 %, u tom smislu jeste sejtfti plej.

	♠ KJ95	
	♥ Q8	
	♦ KJ987	
	♣ 95	
♠ A1043		♠ Q8762
♥ A32		♥ 6
♦ 10		♦ 65
♣ KQ632		♣ AJ1084
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> N E </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> W S </div> </div>	
	♠ -	
	♥ KJ109754	
	♦ AQ432	
	♣ 7	

Posle kompetitivne licitacije South igra pet herc. West atakira svoj singl karo, nadajući se da će ući u ruku preko asa herc i naći ulaz kod partnera ili u piku ili u trefu.

Sa odigravačeve tačke gledišta opasnost je očigledna. Atak je sigurno iz singla, a kada protivnici uzmu adutskog asa moći će da preko trefa ostvare potrebnu komunikaciju.

Pretpostavimo da South odigra očigledni adut u drugom štihi. West će odneti i odigrati tref do partnerovog asa. East, koji je dobio ključ u činjenici da je West atakirao karo, a ne boju koju je on licitirao, vratiće karo da ga West seče.

Može li odigravač da spreči ovakav redosled igre? Da, briljantnim potezom, odigravajući kralja pik sa stola u drugom štihi. Njegova je namera da, ako ne bude preklopljen asom, odbaci luzera tref. Na taj način će da zameni tref luzer za pik luzer i da preseče protivničku komunikaciju. Ova igra se zove “makaze kup”¹.

¹“Scissors Coup”, ponekad u našoj literaturi prevedeno potpuno nakaradno kao “Cezarov kup”.
prim.*Prevodioca*

U navedenim primerima sigurne igre nismo imali za cilj da predstavimo teške ili spektakularne kupove, već vrste problema koje često srećete i koje ćete lako prepoznati. Primećujete da u ostvarenju ovih igara nije neophodno sagledati i prebrojati protivničke podele, kao što je neophodno kod mnogih formi endpleja.

Kada budete čitali i iščitavali primere deljenja, naučićete da predvidite opasnost od nepovoljnih raspodela. Možete da sretnete nešto drugačiji problem za stolom, ali ako ste savladali određene principe, bićete u stanju da ih upotrebite u različitim novim situacijama.