

## Primer 1

Imate na stolu i u ruci ukupno osam karata u boji uključujući asa, kralja i desetku. Te tri karte mogu da budu u istoj ili raspodeljene u obe ruke. Cilj je da se ne izgubi više od jednog štih u toj boji. Prvo odigrajte asa pa malu kartu, sa namerom da stavite desetku ako levi protivnik takođe odigra malu. Ovo su tipična držanja:

K10xxx	K10xx	AK10x
Axx	Axxx	xxxx
AK10xx	K108xxx	AK109xx
xxx	A9	xx

Ako pub ili dama odnesu desetku, tada je distribucija 3-2 i kralj će odneti preostalu onersku kartu u sledećem krugu. Svakako, sigurni ste protiv QJxx kod levog protivnika. Ako su ove karte kod desnog, ništa ne može da se učini. Zapazite da je u dva poslednja primera, gde odigravač ima samo dubl, neophodno dodati neko pojačanje kartama; inače protivnik sa, recimo QJ9x, može da sejfti plej učini neuspešnim razdvajanjem svojih onera u drugom krugu.

Kao South odigravate sa sledećom kartom kontrakt četiri here:

	♠ Q2	
	♥ K43	
	♦ AQ3	
	♣ Q9876	
♠ AK109		♠ 87654
♥ 9		♥ QJ82
♦ J10987		♦ 62
♣ 532		♣ J10
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">                     N W E S                 </div>	
	♠ J3	
	♥ A10765	
	♦ K54	
	♣ AK4	

West atakira kralja pa asa pik, zatim igra puba karo. South nosi i vidi da nema više luzera osim u adutu. On mora, prema tome, da izbegne izdavanje dva adutska štih.

South odigra kralja herc sa stola, East igra dvojku, a West devetku. Na sledeći herc East stavlja osmicu i sada South mora da stavi desetku. Ako je East na početku imao QJ82, South će da odnese ovaj štih i izdaće samo jedan herc. Ako je East na početku imao Q82, West će da odnese desetku pubom, ali East-ova dama će pasti na asa u sledećem krugu.

Primećujete da East-u ništa ne pomaže<sup>1</sup>, kako karte leže, da igra damu ili puba u drugom krugu. South će da odnese, preći će na sto preko karona ili trefa, i igrati prema 1076, opet gubeći jedan štih. East-u je bolje da ne razdvaja svoje onere u situacijama ovog tipa, jer će možda odneti dva štih ako South prenebregne igranje sejfti pleja.

---

<sup>1</sup>Pomislićete da je West, umesto puba karo u trećem štihu, igranjem pika u dupli šiken mogao da zagorča život odigravaču. South otseče u ruci (sa stola odbaci karo) i igra herc do kralja i herc prema asu. Ako East razdvoji onere – South propusti. Četvrti pik odigravač seče na stolu i odbaci mali tref iz ruke. Kešira asa i kralja tref, karo do asa, pa defile trefova dok East ne odseče (adutski kup).*prim.Recezent*

---

## Primer 2

Na stolu i u ruci imate devet karata u boji uključujući asa i damu, sa ili bez desetke. As i dama se nalaze u istoj ruci. Vaš cilj je da ne izgubite više od jednog štih u toj boji. Treba da odigrate asa, a onda mali prema dami.

AQ10xx	xxx <sup>1</sup>
xxxx	AQxxxx

U prvom primeru, u slučaju da as odnese East-ovog singl kralja, nećete izgubiti više ni jedan štih, pod uslovom da možete da se vratite u ruku i impasirate prema desetki. U drugom primeru gubite jedan štih ako je singl kralj levo od Vas, ali izdaćete dva štih ako odigrate impas prema dami u prvom krugu, zbog J10x kod East-a.

Kao South odigravate sa sledećom kartom kontrakt šest pik:

	♠ 8432										
	♥ 8										
	♦ AK642										
	♣ A83										
♠ K		♠ J76									
♥ Q109543		♥ KJ2									
♦ 87		♦ QJ109									
♣ 7654	<table border="1" style="display: inline-table; text-align: center; vertical-align: middle;"> <tr> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>W</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td>S</td> <td></td> </tr> </table>		N		W		E		S		♣ J109
	N										
W		E									
	S										
	♠ AQ1095										
	♥ A76										
	♦ 53										
	♣ KQ2										

West atakira osmicu karo koju uzimate kraljem na stolu. Zaključujete da nemate luzera osim u adutu, prema tome Vaš jedini interes je da izbegnete izdavanje dva adutska štih.

<sup>1</sup>Do greške u dijagramu (nedostatak jedne karte) došlo je u originalu. *Prim.Urednika*

Ako igrate pik sa stola prema dami, odneće je West-ov kralj, pa u sledećem krugu treba da nagađate da li da odigrate asa ili mali prema desetki protiv puba. U istoj dilemi biste se našli da ste u prvom krugu igrali prema desetki koju nosi pub: West može da ima sek KJ ili je pub možda bio singl.

Korektna igra je da u prvom krugu odigrate asa. Ako West igra malu, vratite se na sto i odigrajte malu prema dami. Ako West ima KJx, ništa se ne može uraditi, ali ako East ima ove karte, ili ako je distribucija 2-2, gubite samo jedan štih.

Kada je kralj singl, kao u gornjem primeru, nećete izdati više štihova, ako možete da se bezbedno vratite na sto i igrate impas protiv Jx kod East-a. Ako West ima samo KJ, ili singl puba, gubite samo jedan štih. Ali ako u prvom krugu pravite impas na damu, koju nosi kralj, u sledećem krugu morate da “gledate u bob”, a to će Vas mnogo koštati ako pogrešite.

## Primer 3

Na stolu i u ruci imate osmokratnu boju, uključujući asa i damu, a obe ove karte su u istoj ruci. Vaš cilj je da *NE IZDATE VIŠE OD DVA* štih. Ponovo, treba odigrati prvo asa. Situacija je analogna prethodnom primeru, ali se javlja češće. Evo nekoliko podela:

AQxx	AQxxx	AQxxxx
xxxx	xxx	xx

Ako Vaše odigravanje asa izbije singl kralja, izdaćete dva umesto tri štih, što će se dogoditi ako impasirate. Ako kralj ne padne, u sledećem krugu igrate malu prema dami. Primetite da ako West drži KJx, ništa ne dobijate impasom u prvoj ruci. Čak i ako West ima KJ10x, još uvek gubite samo dva štih. Razlika je kada East ima singl kralja.

Kada South sa sledećim kartama igra tri bez aduta, on mora da pažljivo razmotri i neke druge faktore.

♠ J9876 ♥ 4 ♦ Q109 ♣ J1098	♠ 32 ♥ A109 ♦ A43 ♣ AQ542 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;">                     N                      W   E                      S                 </div>	♠ K54 ♥ QJ8765 ♦ 876 ♣ K
	♠ AQ10 ♥ K32 ♦ KJ52 ♣ 763	

West atakira sedmicu pik (četvrtu ispod slike). East igra kralja koga South nosi asom. (Sa AQx South treba da pusti prvi štih, ali desetka pravi bitnu razliku, kao što će se uskoro pokazati.) Odigravač može da prebroji šest sigurnih štihova bez trefa, tako da će tri štih u trefu biti dovoljna. Ovo je bez sumnje momenat za sejfti plej, tim pre što će biti izuzetno nezgodno pustiti East-a da odnese štih i igra pik kroz Q10.

South igra trefa do asa i pada singl kralj. Velika sreća, pomislićete. Ali mnogo je više razloga za ovakvu igru osim šanse da se uhvati kralj. Kada South odigra trefa iz ruke, on ima ove mogućnosti na umu:

- 1) Ako West odigra kralja, biće mu dopušteno da uzme štih, jer neće smeti da vrati pik u Q10.
- 2) Ako West odigra malog trefa, a East takođe odgovori malim na asa, odigravač namerava da igra tref sa stola. West možda ima Jx, tako da kada uzme štih pubom, opet ne može da vrati pik.
- 3) Još je bolje da East drži Kx, u kom slučaju će tref biti odobren uz gubitak samo jednog štih.
- 4) Konačno, West može da drži KJ109, ali čak i tada dajemo samo dva štih u trefu.

Pošto je as tref pokupio kralja, South igra tref sa stola. West je pokušao svoju jedinu šansu i odigrao puba pik. On se nada da South ima AQx, u kom slučaju bi se njegov partner odblokirao igrajući desetku ispod puba, ili da South drži AQxx, u kom slučaju bi East-ova desetka pala, a dama bi bila isterana. Ali West nije imao sreće. South odnosi pik puba damom, dovršava razvijanje boje tref, i završava sa deset štihova – tri pika, tri trefa, i četiri gornje karte u crvenim bojama.

Postoji još jedna stvar vredna pomena u vezi sa tipom sejfti pleja koji smo ovde diskutovali. Isti efekat<sup>1</sup> može da postigne *PUŠTANJEM* prvog štih umesto igranja asom. Ako je kralj singl, odneće malu kartu – što je bolje nego da je preklopio damu. U mnogim situacijama sigurnije je pustiti prvi štih nego igrati asa. Pretpostavimo da je distribucija adutskog fita ovakva:

	xxx	
KJ10x		x
	AQxxx	

Igrajući asa pa onda prema dami gube se sve kontrole. Odigravač će biti u boljoj poziciji ako pusti prvi štih i odigra asa u drugom krugu.

---

<sup>1</sup>Ne i u ovom konkretnom primeru. *prim. Urednika*

## Primer 4

Imate devetokaratnu boju, uključujući asa, kralja i damu, ali nemate desetku i puba. Vaš cilj je da ne izgubite ni jedan štih u ovoj boji.

Axx	K8xx	KQ8xx
KQ9xxx	AQ9xx	A9xx

U svakom slučaju korektno je početi sa velikom kartom iz držanja gde je ona jedini oner – u prvom primeru asom.

Jedan od autora je imao gorko iskustvo našavši se sa sledećim kartama u partiji robera:

	♠ A976	
	♥ AJ	
	♦ A1072	
	♣ Q52	
♠ -	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; display: inline-block;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">N</div> <div style="text-align: center;">E</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">W</div> <div style="text-align: center;">S</div> </div> </div>	♠ J1043
♥ 10842		♥ 653
♦ KQJ54		♦ 986
♣ 8764		♣ J109
	♠ KQ852	
	♥ KQ97	
	♦ 3	
	♣ AK3	

North, diler, koji igra jaki otvor 1NT sa 16-18 poena, procenjujući znanje svog neiskusnog partnera, odlučio je da otvori jedan bez aduta radije nego jedan pik. On ima jedan poen manje nego što je potrebno za ovu licitaciju, ali se nada da će da odigrava iz svoje ruke. Ali, South forsira sa tri pik, nasatavlja sa Blekvudom – četiri bez aduta – i završava u sedam pik!

West atakira kralja karo, i posle spuštanja svojih karata na sto North je video J1043 u piku u East-ovim rukama. Prestravljen je posmatrao svog partnera kako kreće malim pikom prema kralju. U tom momentu sve je bilo gotovo.

South je bio talentovan igrač, ali nije naučio sejfti plej. Jedina opasnost za ovaj kontrakt bila je 4-0 podela aduta. Ako West drži četiri aduta, ne postoji način da se igra napravi. Ali ako ih drži East, igranjem asa sa stola situacija će biti jasna, i neće biti nikakvih problema da se uhvati J10xx. U sledećem štihi će East igrati desetku, South kralja. Odigravač će tada preći na sto i igrati protiv J4 kod East-a.

North je ostao sa ironičnim osećajem da bi on lično odigravao slem samo da je, umesto jedan bez aduta, otvorio jedan pik!

## Primer 5

U ruci i na stolu držite desetokaratni fit, bez kralja i desetke. Dama i pub su u različitim rukama i Vaš cilj je da ne izdate ni jedan štih.

Q98xx  
AJxxx

Prvo treba da odigrate usamljenog onera – u prva dva slučaja puba, a damu u trećem.

Pretpostavite da igrač, koji je u prošlom deljenju bio na velikoj muči zbog licitacije, sada odigrava sedam herc sa sledećom kartom:

	♠ 54	
	♥ J87632	
	♦ AQJ2	
	♣ 2	
♠ QJ1098	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;">N W E S</div>	♠ 763
♥ -		♥ K104
♦ 876		♦ 543
♣ Q10987		♣ KJ43
	♠ AK2	
	♥ AQ95	
	♦ K109	
	♣ A65	

West atakira damu pik koju South uzima asom. On ima tri načina da uđe na sto radi razvijanja herca: može da seče treću rundu pika, igra na damu karo ili da seče drugu rundu trefa. Seča tref, ako nije bilo licitacije protivnika, je najsigurnija, pa South igra asa tref, seče mali tref i igra mali herc sa stola. East stavlja četvorku i South, posle dubokog razmišljanja, damu.

Sada mora da izda herc štih. Možemo da zamislimo šta će biti posle svega.

*South*: “Žao mi je, partner. Verovatno sam prelicitirao, ali mogli smo da imamo više sreće.”

Posmatrajući North-a kako maše glavom, on nastavlja:

“Igrao sam na najveću šansu, zar ne? Mislim da ne bi bilo dobro da sam stavio devetku, je l' da? Ili da sam igrao na singl kralja?”

*North*: “Ne, ne treba da igraš na singl kralja sa deset karata – to je mala verovatnoća<sup>1</sup>. Ali ako se odlučiš na impas, treba da odigraš *PUBA* sa stola u prvoj karti. Kada East drži Kx, nema razlike da li igraš puba ili malu kartu. Ali u slučaju kada East ima K10x, igranje puba rešava sve tvoje probleme. Ako East igra malu kartu, pustiš puba, naravno. Ako stavi veću, tada ti je West-ov šiken nacrtan i sve što treba da uradiš je da se vratiš na sto i impasiraš 10x. Nije previše teško!”

---

<sup>1</sup>13 % protiv 37 % (26 % za duplog kralja kod East-a + 11 % za trećeg).*prim. Urednika*

---

## Primer 6

U ruci i na stolu imate devetokaratnu boju, bez K109x. Dama i pub su razdvojeni i Vaš cilj je da ne izdate više od jednog štija.

Jxx	J87xx	Qxx
AQ8xx	AQxx	AJ8xxx

U navedenim primerima, treba da počnete usamljenim onerom – pubom u prva dva, a damom u trećem primeru.

Pretpostavite da sa sledećom kartom odigravate kontrakt šest tref:

	♠ A109	
	♥ Q54	
	♦ AK2	
	♣ J753	
♠ QJ876		♠ 543
♥ J98		♥ 7632
♦ 109873		♦ 64
♣ -		♣ K1096

N	E
W	S

♠ K2
♥ AK10
♦ QJ5
♣ AQ842

West atakira damu pik koju nosite asom na stolu. Ovde nema luzera osim u adutu, i jedino je važno da ne izdate dva tref štija.

Ako je tref podeljen 3-1 ili 2-2 nikada nećete dati više od jednog štija. Istina je da ako promašite impas možete da naidete na nesrećnu seču, stoga ako imate devetku ili desetku treba prvo da odigrate asa. Ali u ovom slučaju morate da razmotrite veću opasnost – mogućnost da protivnik drži K109x. Pretpostavimo, dakle, da su sva četiri trefa u jednoj ruci. Ako su kod West-a, nikako ne možete izbeći izdavanje dva štija<sup>1</sup>. Prema tome, usredsredite se na mogućnost da East drži K109x.

<sup>1</sup>Osim ako West ima distribuciju 3-3-3-4. Tada se jednostavnom eliminacijom na koju se nadovezuje endplej u jedanaestom štihu ovaj kontrakt udobno pravi. *prim. Urednika*

Koristeći istu tehniku kao u prethodnom primeru, odigrajte *PUBA* sa stola<sup>1</sup>. East će ga verovatno preklopiti kraljem. Odnećete asom i vratićete malog trefa prema sedmici. East može da odnese ovaj štih, ali njegova poslednja dva trefa će pasti u impasu.

Isti stil igre se primenjuje kada Vam nedostaje A109x, kao u ovim situacijama:

Q7543  
KJ82

KQ652  
J873

U prvom primeru igrate damu sa stola, tako da ste u mogućnosti da igrate protiv A109x kod East-a. U drugom primeru krećete pubom iz ruke, tako da napadate A109x kod West-a. Istina, možete da postignete isti efekat igrajući malu kartu iz ruke koja drži dva onera. Greška je igrati jednog od dva onera u prvoj ruci, zato što tada gubite dva štiha kada je raspodela 4-0.

---

<sup>1</sup>Ovo je sve – samo ne sejfti plej. Dobili smo najbezbedniji atak – pik u petokaratni fit – što nam ostavlja lepu mogućnost da uzmemo pika *U RUCI* i odigramo mali adut *PREMA* pubu. Ako je West šiken, imamo dovoljno ulaza na sto da igramo dva puta tref kroz East-a. Međutim, ako se šiken pokaže kod East-a, kontrakt još uvek nije izgubljen (vidi prethodnu fusnotu). *prim. Urednika*

---

## Primer 7

Počecemo sa drugačijim tipom sejfti pleja gde je, da bi se napravio potreban broj štihova, potrebno odigrati duboki impas. Sledeći primeri se dešavaju kada odigravač ima devet karata u fitu bez QJxx.

K10xx

A10x

A9xxx

K9xxxx

Pretpostavimo da smete da izgubite jedan, ali ni u kom slučaju dva štiha. Ne smete da odigrate neki od visokih onera, niti da krenete malom kartom i stavite onera kada druga ruka odigra malu. Ustvari, treba da krenete malom i jednostavno preklopите kartu koju je odigrao protivnik<sup>1</sup>. Tako u prvom primeru odigrate malu prema stolu, West doda malu, a Vi stavite desetku i ako to odnese pub ili dama, preostale karte kod protivnika će popadati na asa i kralja. U protivnom, ako krenete kraljem sa stola i pokaže se da je East šiken, izgubićete dva štiha.

Primer ovakve sejfti plej igre nalazimo u toku meča između Francuske i Belgije na evropskom prvenstvu.

	♠ K4	
	♥ K43	
	♦ A10987	
	♣ A42	
♠ QJ32		♠ -
♥ 75		♥ J10986
♦ KQJ4		♦ 653
♣ J85		♣ Q10976
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">                     N W E S                 </div>	
	♠ A1098765	
	♥ AQ2	
	♦ 2	
	♣ K3	

---

<sup>1</sup>Naravno, odigraćemo onera, ako protivnik pokaže šiken.*prim.Urednika*

West je bio vrlo srećan kada su njegovi protivnici došli do kontrakta šest pik. On ima odličan atak – kralja karo i veoma obećavajuće držanje u adutu.

Ali njegove nade su se brzo skrhale. Odigravač je uzeo prvi štih asom karo, odigrao trefa do kralja, a onda peticu pik iz ruke. West, je naravno, odigrao malog pika, ali na njegov užas South je pustio peticu pik. Posle toga, izgubio je samo jedan adutski štih.

Nemojte da mislite da je South video West-ove karte! Puštanje petice je potpuno ispravno, jer je jedina opasnost da West, koji odgovara u prvoj rundi, drži sve adute koji nedostaju.

Primetite da je ovaj duboki impas sa devetokaratnim fitom bez dame i puba savršen sejfti plej, koji obezbeđuje da se ne izgube dva adutska štih.

## Primer 8

Vi imate osmokratni fit, sa AK8 u jednoj ruci, a desetkom u drugoj. Opet je cilj da ne izdate više od jednog štih.

10xxx  
AK8x

10xx  
AK8xx

Treba da počnete igranjem asa. Sada, ako se dama, pub ili devetka pojave levo, ili dama ili pub desno, nastavite malom kartom iz ruke prema 10xx<sup>1</sup>. Ovakva igra Vas čuva od gubljenja dva štih kada West ima singl damu, puba ili devetku, i kada East ima singl damu ili puba. Istina je da u nekim slučajevima, posle pada dame ili puba, gubite šansu da ulovite sek QJ, kada ne biste izdali ni jedan štih, ali Vaš cilj je, setite se, da ne izgubite više od jednog štih.

Ovde imamo situaciju tipičnu za slemski kontrakt.

	♠ AQJ	
	♥ 73	
	♦ 1043	
	♣ AKJ32	
♠ 1098765		♠ 43
♥ 654		♥ J1098
♦ J		♦ Q976
♣ Q109		♣ 854
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> <span>N</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100%;"> <span>W</span> <span>E</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: center; width: 100%;"> <span>S</span> </div> </div>	
	♠ K2	
	♥ AKQ2	
	♦ AK852	
	♣ 76	

---

<sup>1</sup>Odnosno prema 10x, u drugom primeru. *prim.Urednika*

South igra šest bez aduta i atak je desetka pik. Četiri karo štih, ili četiri štih u trefu, bilo bi dovoljno za slem. Prirodno je da se igra prvo karo, jer je to daleko jači fit. Prema tome, odigravač počinje malom prema asu karo, pri čemu pada pub kod West-a.

South može da proba da napravi iberštih igrajući kralja karo. Čak i ako dama ne padne, može da potraži nedostajući štih u trefu. Ali ovo je mnogo sigurniji put: mali karo iz ruke neće ugroziti osvajanje četiri štih. Dama će odneti desetku, ali South drži K85 iza East-ovih 97.

Odigravač treba da igra na isti način, mali karo posle asa i ako onerska karta padne kod East-a, kao i u slučaju da West pokaže devetku koja može biti iz J9 ili Q9, ali, ako je devetka singl, igranje kralja bi predstavljalo veliku grešku.

Ovde opisan sejfti plej nije potpuno “idealno”. Neće biti uspešan ako bilo koji protivnik ima QJ9x (da ne pominjemo QJ9xx). Šta više, ako East drži QJ9x, drugi način igre će biti mnogo uspešniji<sup>1</sup>. Ali igranje sejfti pleja je ipak opravdano<sup>2</sup>, jer je to igra kojom najverovatnije ne dajemo više od jednog štih.

---

<sup>1</sup>U prvom krugu mali prema desetki. *prim.Urednika*

<sup>2</sup>Strogo matematički posmatrano ova tvdnja nije tačna. Oba načina igre – 1) as pa mali na desetku i 2) u prvom krugu mali na desetku – za uzimanje četiri karo štih imaju istu verovatnoću od 81,90 %. Raspodela 3-2 je identična za obe linije igre i iznosi 67,83 %. Singl oner kod bilo kog protivnika plus singl devetka kod West-a, što su kombinacije koje čine dobitnom prvu liniju igre, predstavljaju polovinu (5 od 10) mogućih kombinacija raspodele 4-1 ( $28,26 / 2 = 14,13$  %). Očigledno je isti slučaj za bilo koji singl kod West-a, što je dobro za drugu liniju igre. Malu razliku čine distribucije 5-0 protiv kojih prva linija igre donosi samo dva štih, a druga tri u 1,96 % (pet karata kod East-a). Ovo još uvek nije dovoljno za kontrakt, ali ostavlja mogućnost impasa tref (bez obzira na raspodelu), odnosno izvesne skvizne šanse. Dakle, na prvi pogled izgleda da je igra koju autori predlažu nešto inferiornija u odnosu na igranje male karte prema desetki u prvom krugu.

Međutim, nije tako. Činjenica da nam igra male karte na desetku u prvom krugu ne daje nikakve informacije o raspodeli ove boje kod protivnika i da, sledstveno tome, pojma nemamo o tome kako da nastavimo (protiv 3-2 ili protiv 4-1 sa četiri karte kod East-a), čini gornju diskusiju samo akademskim prilogom. *prim.Urednika*